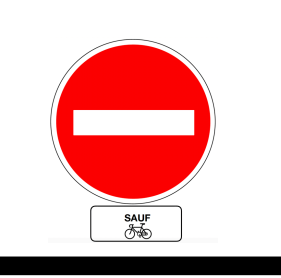


Quand je suis à vélo,
je suis obligé de prendre
la piste cyclable.




Je n ai pas le droit
de tourner à gauche.

Je n ai pas le droit
de prendre cette route
quand je suis à vélo.

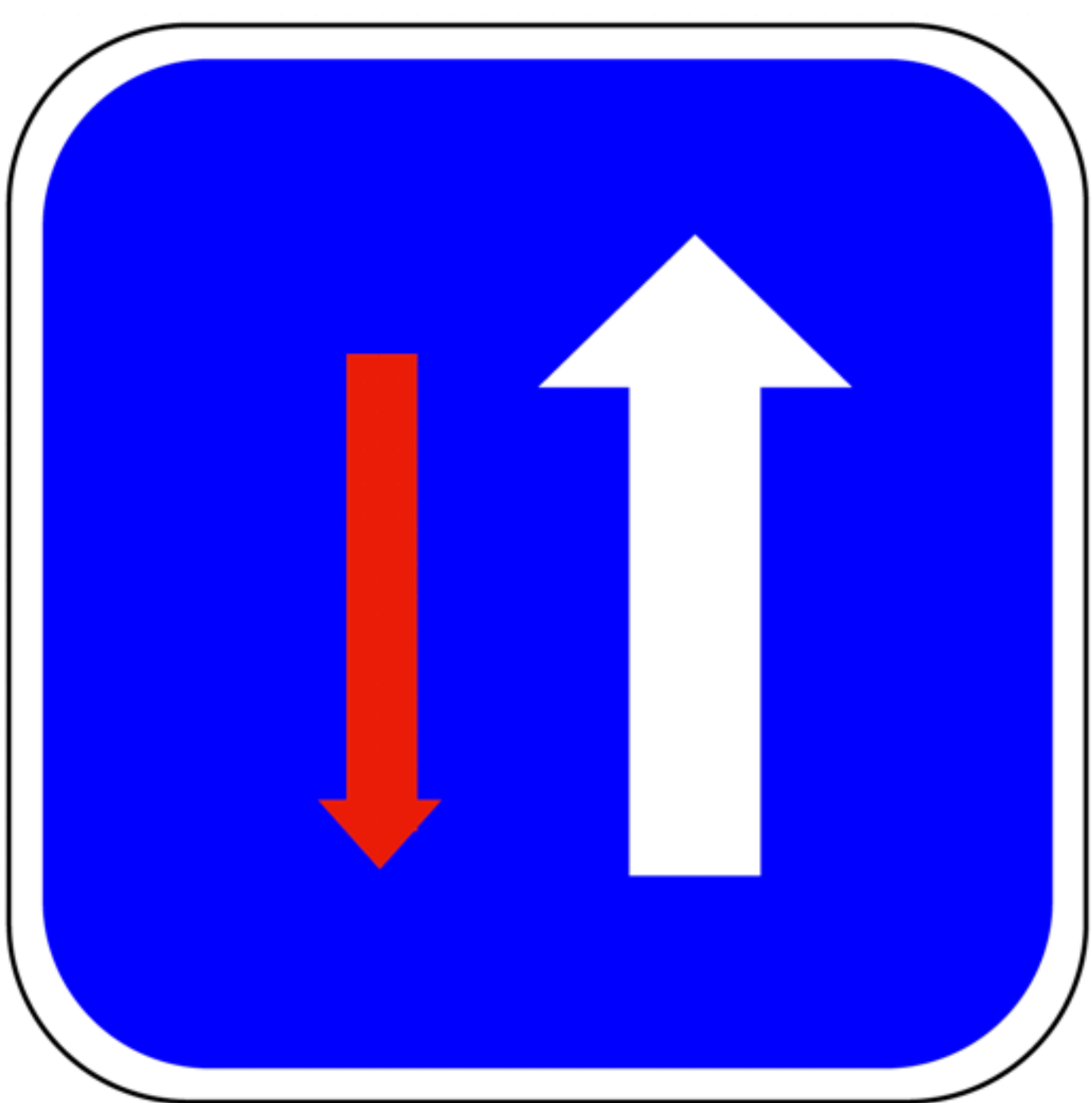
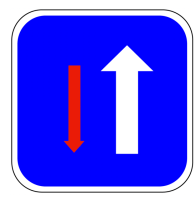


J ai le droit
de prendre cette route
quand je suis à vélo.
Je fais attention aux
véhicules qui arrivent en
face de moi.

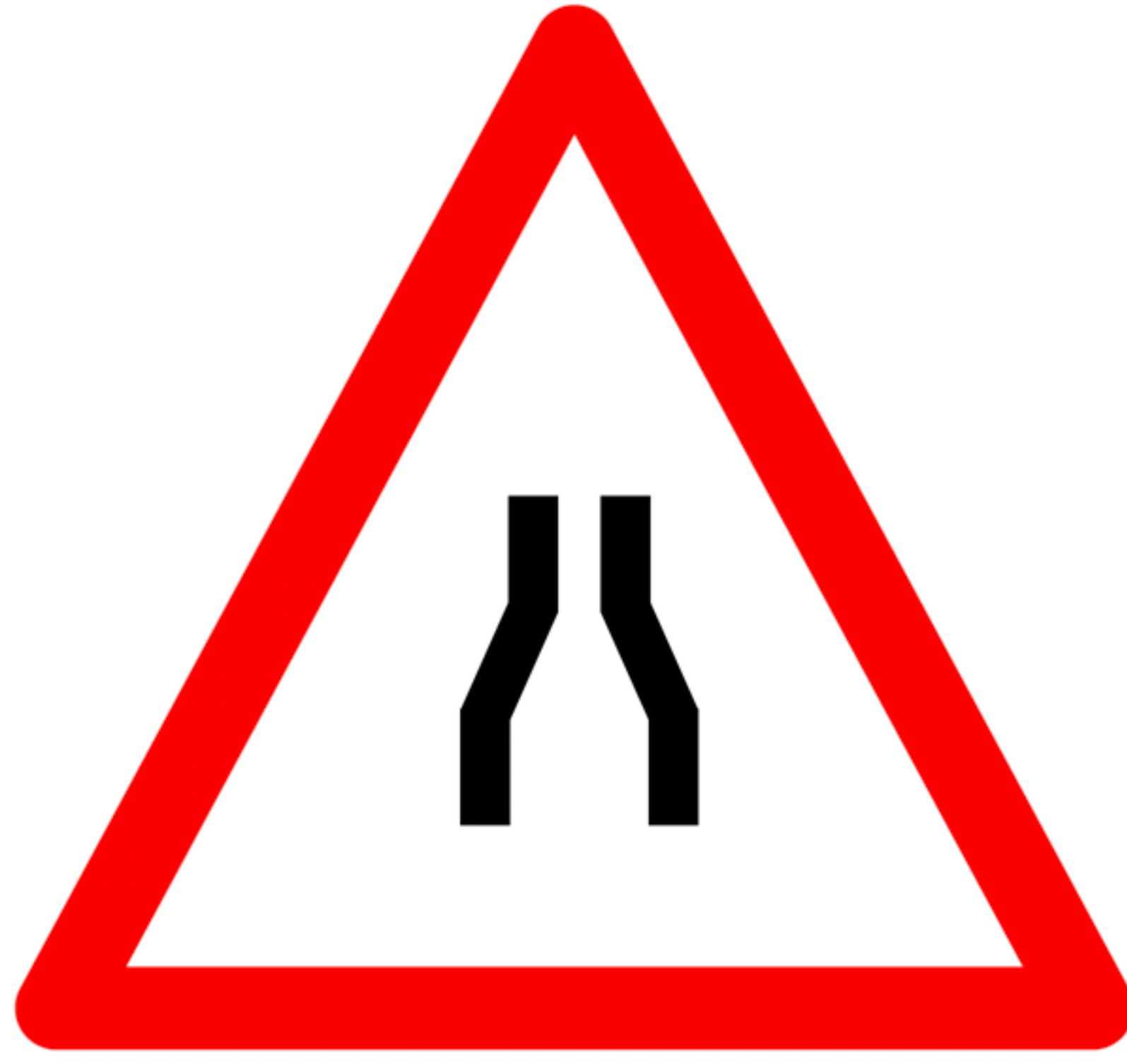


SAUF






La chaussée est trop étroite pour que 2 véhicules se croisent.
Je suis prioritaire pour passer.



Je n'ai pas le droit de tourner à droite.

Je ralentis car la chaussée se rétrécit.



Je m'arrête au niveau de la ligne blanche marquée au sol.
Je pose un pied au sol.
Je regarde à gauche et à droite.
Je laisse passer les véhicules qui arrivent par la gauche ou par la droite.

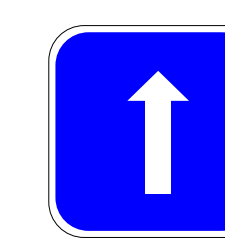
Je n'ai pas le droit de prendre cette route.





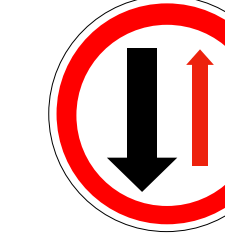


J arrive à un passage pour piétons.
 Je ralentis.
 Je regarde à droite et à gauche.
 Je m arrête pour laisser les piétons traverser la route.

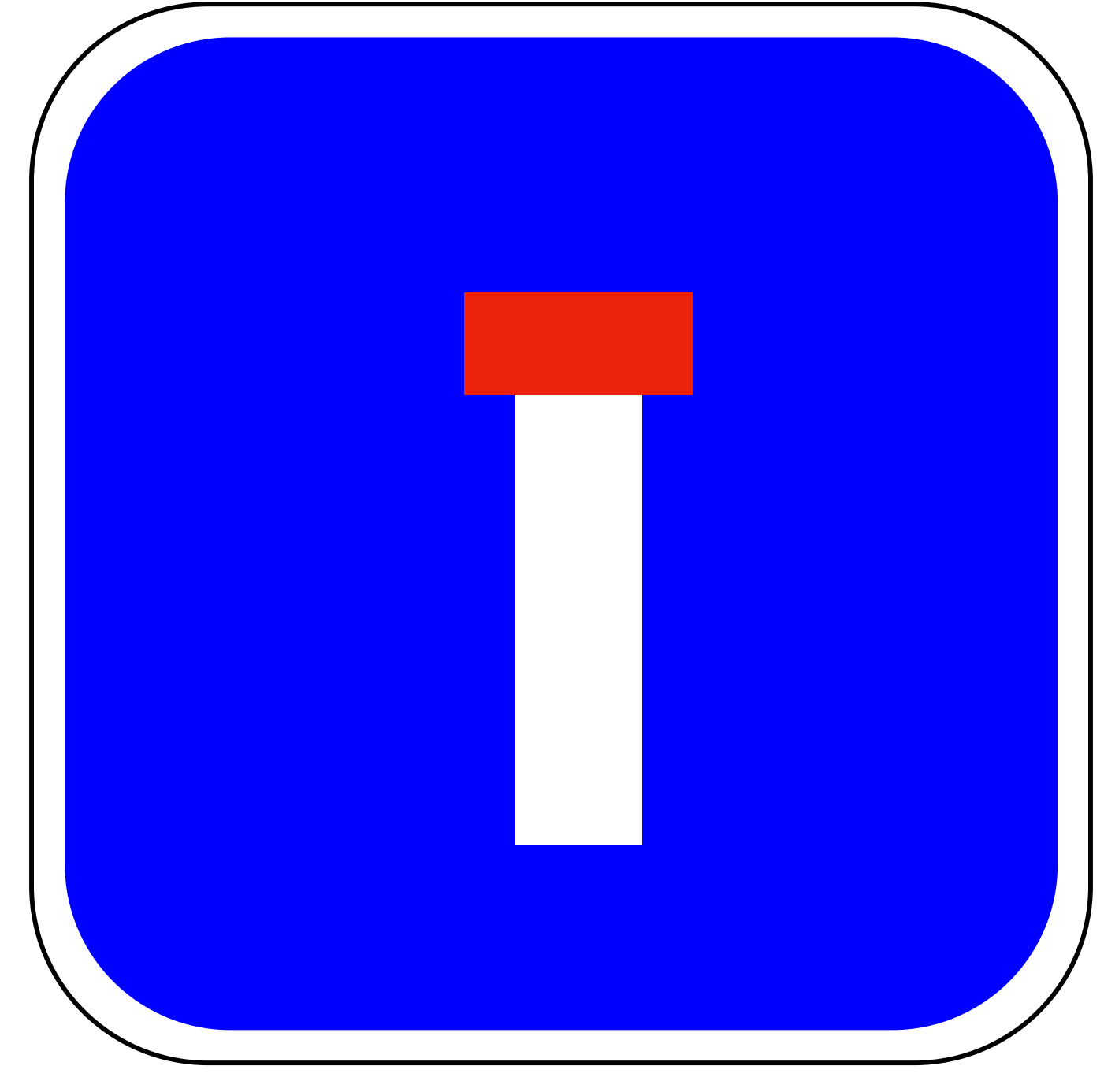


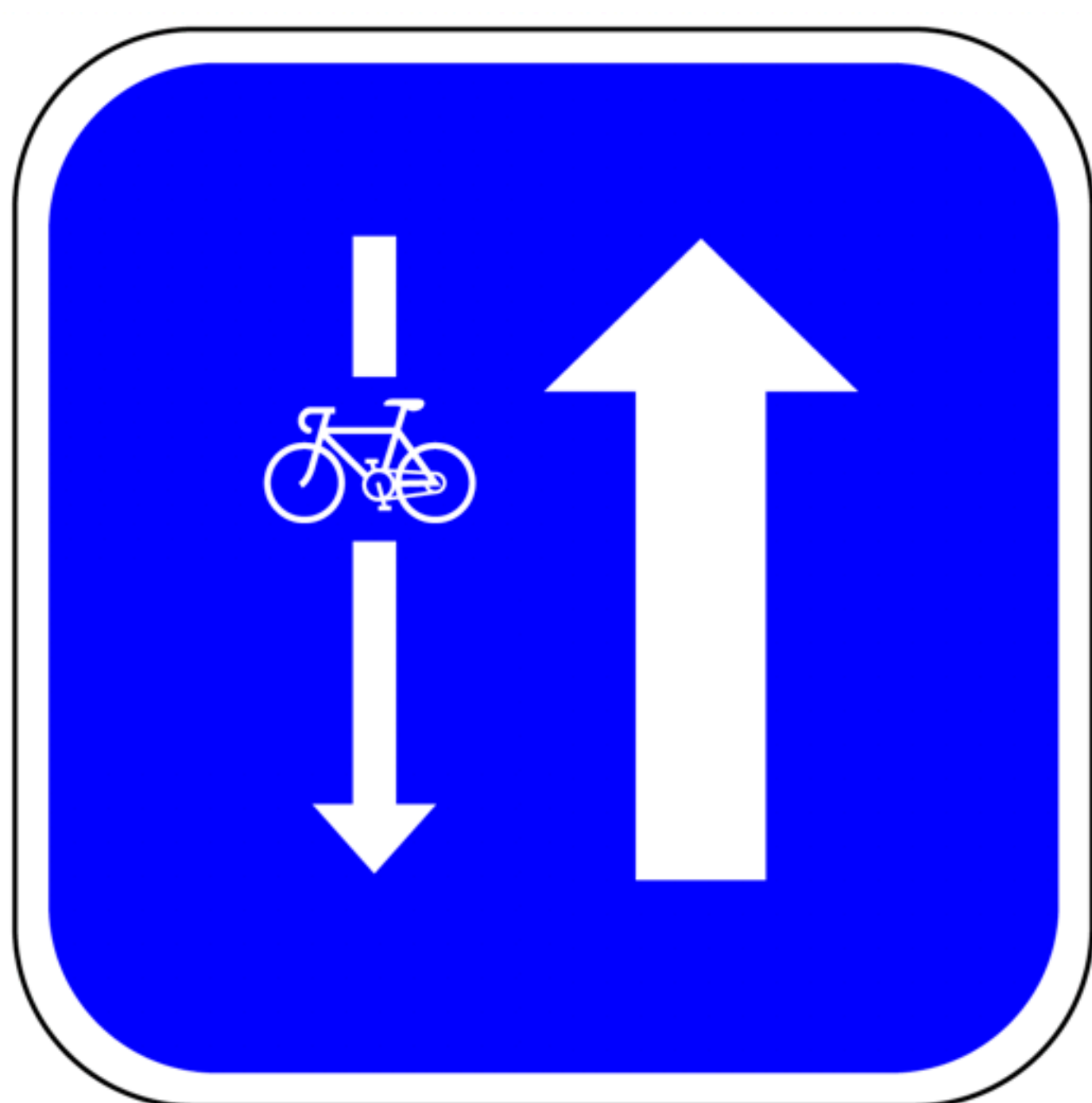
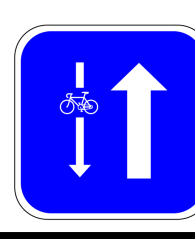
Je m engage dans une route en sens unique de circulation.
 Aucun véhicule ne peut venir en face de moi.

J arrive à un ralentisseur.
 Je ralentis.
 Je me mets en position cavalier pour amortir la bosse.

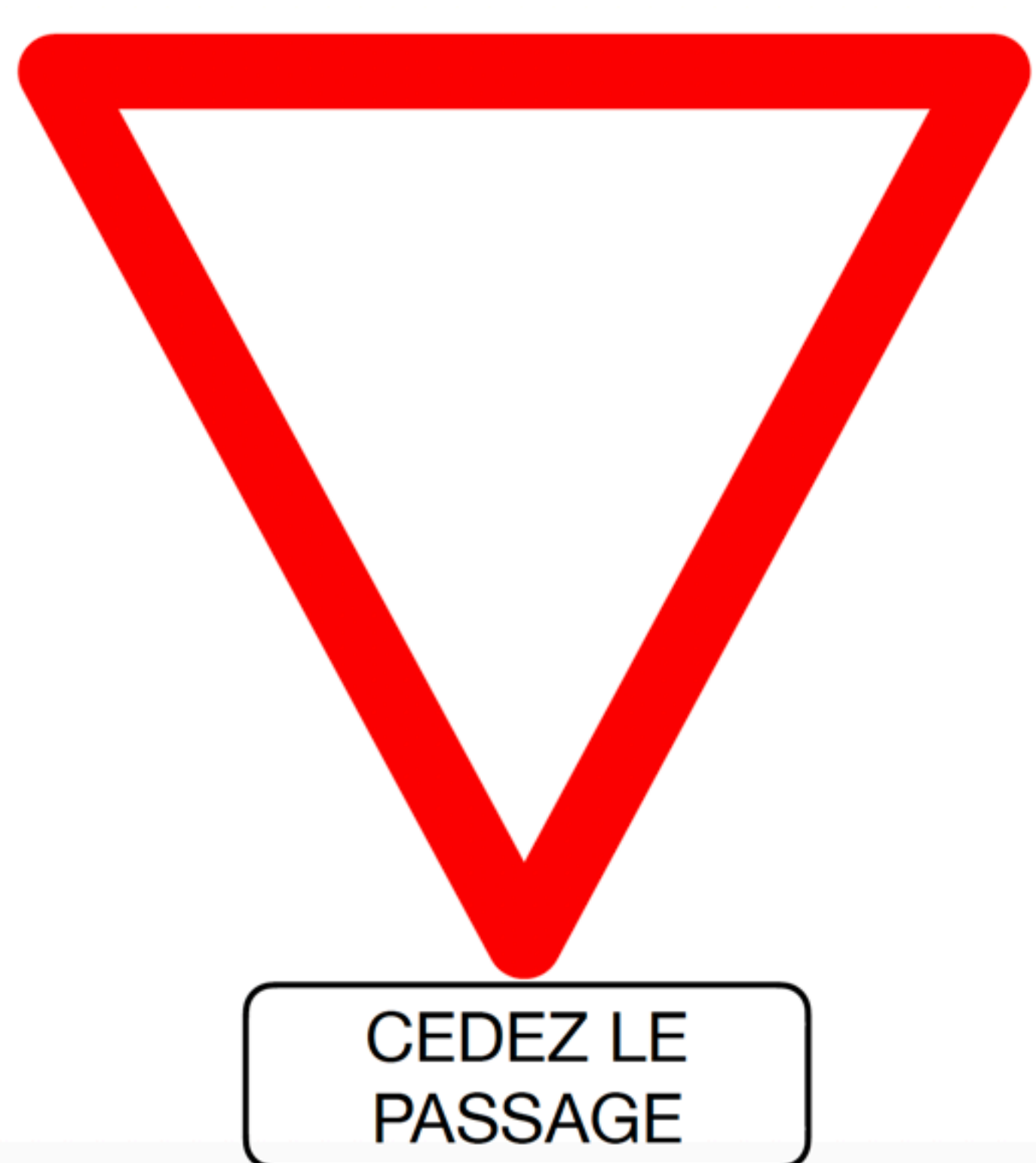
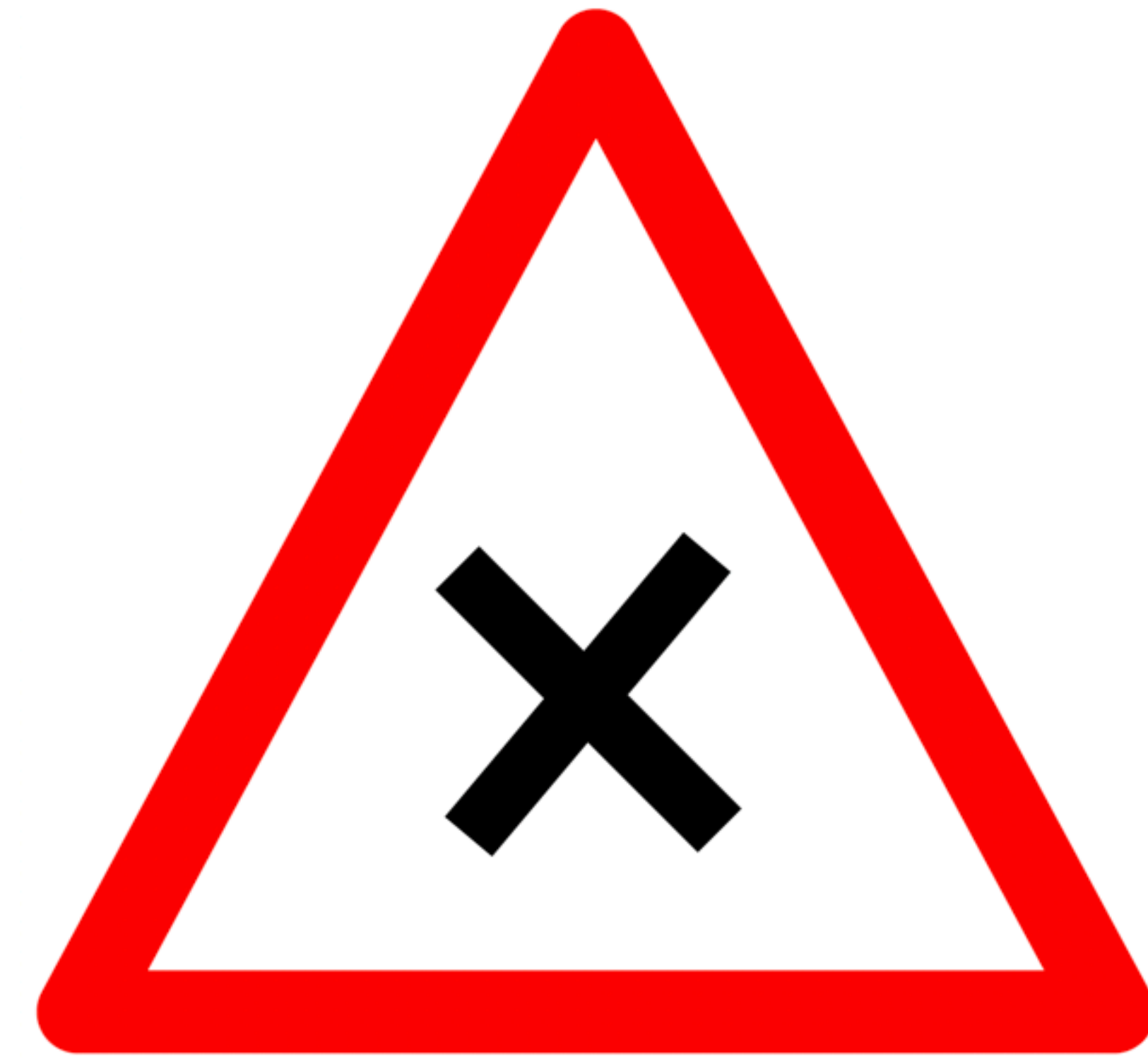


La chaussée est trop étroite pour que 2 véhicules se croisent.
 Je laisse passer les véhicules qui arrivent en face de moi.





Je m engage dans une route en sens unique de circulation **MAIS** des vélos peuvent arriver en face de moi.



Je ralentis. Je regarde à gauche puis à droite. Si un véhicule arrive par la gauche ou par la droite, je le laisse passer.

J arrive à un croisement. Je ralentis. Je regarde à droite. Je laisse passer les véhicules qui arrivent par la route de droite.



Mistigri des panneaux

Préparation du matériel

Imprimer les cartes en recto verso ou sur papier épais de type bristol pour éviter que les dessins apparaissent par transparence.

Mistigri des panneaux

Règle du jeu

On distribue toutes les cartes entre les joueurs. (2 à 4 joueurs)
Tous les joueurs posent devant eux les paires qu'ils peuvent constituer. (1 panneau associé au comportement à avoir)
Chaque joueur fait tirer une carte de son jeu à son voisin situé à sa gauche, il pose deux cartes s'il a réussi à réaliser une paire.
Le joueur qui reste à la fin avec le Mistigri (panneau voie sans issue) est le perdant.



